



# DOPRAVNA VÝCHOVA



## **Úvod**

Výučbový CD-ROM pre žiakov základných škôl, ktorý žiakov oboznámi s pravidlami bezpečného správania a rôznymi dopravnými situáciami, s ktorými sa môžu stretnúť v každodennom živote, vrátane zásad pre bezpečnú cestu do školy a zásadami prvej pomoci.

**Výučbová časť** obsahuje 5 tematických okruhov, ktoré sa venujú názvom značiek (prehľadne rozdelených podľa druhov na výstražné, zákazové, príkazové, informačné, atď., vrátane svetelných signálov a pokynov policajtov), ďalej pravidlá cestnej premávky pre chodcov, cyklistov a dopravné prostriedky, pravidlá pre bezpečnú cestu do školy a zásadám prvej pomoci.

**Zábavno-precvičovacia časť** obsahuje hry na precvičenie nadobudnutých vedomostí – určovanie názvov dopravných značiek, dosadzovanie značiek do križovatky, vyfarbovanie značiek, skladanie povinnej výbavy bicykla a cyklistu, voľba bezpečnej cesty do školy, dopravné „Človeče, nehnevaj sa“, výber správnej odpovede formou testových otázok, určovanie správneho poradia prejazdu križovatkou.

## **Ovládanie**

Aplikácia je vytvorená tak, aby jej ovládanie bolo čo najjednoduchšie a najpríjemnejšie. Kurzor mení tvar nad každou aktívnu oblasťou, aby užívateľ vedel, kde má kliknúť myšou. Kurzor mení svoj tvar na ukazujúci prst, uchopujúcu ruku alebo lupu – kliknutím sa uskutoční príslušná akcia, príp. užívateľ prechádza do jednotlivých častí aplikácie.

## Hlavná výberová obrazovka

Hlavná obrazovka programu slúži k rozhodnutiu užívateľa, či chce ísiť do výučbovej časti s tematickými okruhmi, alebo si chce precvičovať vedomosti v jednotlivých hrách.



## Výučbová časť – tematické okruhy:



Dopravné značky



Chodec



Dopravný prostriedok



Cyklista



Skončenie programu



Prvá pomoc

## Výučbová časť

Táto časť obsahuje textové a slovné popisy názvov značiek, pravidiel cestnej pre-mávky a jednotlivých dopravných situácií, vrátane zásad prvej pomoci.

### Dopravné značky

dopravné značky upravujúce prenosť

Daj prednosť v jazde!

Tip: Kliknutím na ikony značiek na ľavom okraji obrazovky možno rýchlo zmeniť kategóriu značiek.

Na pridanie hasičov k dopravnej metóde voľaj 150.

Tip: Kliknutím na ikony značiek na ľavom okraji obrazovky možno rýchlo zmeniť kategóriu značiek.

### Prvá pomoc

Na pridanie hasičov k dopravnej metóde voľaj 150.

## Chodec

## Bicykel

## Dopravný prostriedok

**Našepčanie a nebezpečná chôdza po cestečke pre chodcov a cyklistov v vyznačenom pruhu.**

Pri chôdzi po cestečke pre chodcov v vyznačenom pruhu používajte pruh pre chodcov.

**pričítanie sa na počas jazdy iného ľudskej vozidla.**

Počas jazdy na bicykli sa nesmí príťažiť iného vozidla.

**dieča sedacie v lese čerpajúcičie a dieča v autosezname.**

Dieča sedacie v lese nie je prepravované podľa predpis.

Každé pravidlo je znázornené na obrázkoch v možnostiach **DOBRE** a **ZLE**, pričom oba obrázky sa dajú pre lepšiu názornosť (najmä na interaktívnych tabuliach) priblížiť kliknutím na obrázok – symbol kurzu sa zmení na lupu

## Spoločné ovládacie ikony:



Posun na  
predchádzajúcu  
značku alebo  
situáciu

Pre rýchlejší výber možno klikáť priamo  
na jednotlivé značky alebo situácie

Posun na  
nasledujúcu  
značku alebo  
situáciu



Vypnutie / zapnutie  
hovoreného komentára



Návrat na hlavnú  
výberovú obrazovku

## Hry



**Značka a jej názov** – kliknutím na jednu z troch možností sa uvedený názov doplní do prázdnego pola pod značkou. Na semafore 🚦 pri ľavom okraji obrazovky možno kliknutím na jedno zo svetiel zmeniť počet otázok – 10, 15, 20.



**Dosadenie značiek do križovatky** – cieľom hry je umiestniť do križovatky chýbajúce značky podľa dopravnej situácie. Obrázok s dopravnou situáciou možno pre lepšiu názornosť (najmä na interaktívnych tabuľach) priblížiť kliknutím na obrázok (symbol kurzora sa zmení na lupu 🔎). Značky sa premiestňujú na obrázok na prázdne pozície. Po premiestnení všetkých značiek sa kliknutím na dopravného policajta skontrolujú výsledky – nesprávne umiestnené značky sú označené ✗. Kliknutím na červený krížik sa zobrazí správne riešenie.



**Vyfarbovanie značiek** – úlohou hráča je vyfarbiť značky správnymi farbami. Farba sa volí kliknutím na niektorú z farebných náplní na dolnom okraji. Kliknutím na značku sa vyfarbí daná plocha zvolenou farbou. Po vyfarbení všetkých značiek sa kliknutím na dopravného policajta skontrolujú výsledky – nesprávne vyfarbené značky sú označené ✗. Kliknutím na červený krížik sa zobrazí správne riešenie.



**Povinná výbava bicykla** – cieľom hry je vybaviť bicykel a mladého cyklistu povinnou výbavou, a to vrátane výbavy pre prípad zniženej viditeľnosti. Jednotlivé predmety stačí premiestniť na bicykel alebo cyklistu a po uvoľnení tlačidla myši sa tieto predmety umiestnia na svoje miesto. Po doplnení všetkých časťí sa kliknutím na dopravného policajta skontrolujú výsledky – nesprávne vybrané časti povinnej výbavy sú označené ✗.



**Bezpečná cesta do školy** – na obrázku je vždy vyznačená červená a modrá cesta z domu do školy. Tieto dve cesty sa vždy lišia svojou „(ne)bezpečnosťou“ – napr. použitím nadchodov alebo podchodov, priechodov so svetlami a bez svetiel, a pod. Úlohou hráča je na základe pozorného preštudovania obrázku určiť, ktorá z cest je bezpečnejšia a túto cestu označiť kliknutím do príslušného políčka.



**Človeče, nehnevaj sa** – hra má podobné pravidlá ako stolná verzia hry, hráč má však iba jednu figúrkou danej farby. Na začiatku hry sa volí počet hráčov – hráč môže 1 až 4 hráči. Po hode kockou sa figúrka hráča posunie o počet políčok, ktorý padol na kocke. Aby však figúrka na tomto mieste zostala, musí hráč správne odpovedať na zadanú otázku. V opačnom prípade sa figúrka vráti späť na pôvodné políčko.

Ak figúrka vstúpi na políčko obsadené inou figúrkou, túto figúrku nevracia na štart, ale iba si s ňou vymení pozíciu. Vŕťaží hráč, ktorý prvý vstúpi na posledné políčko pred školou. Otásku a odpoveď možno pre lepšiu názornosť (najmä na interaktívnych tabuliach) priblížiť kliknutím na symbol lupy v ohnuteom rohu zadanej otázky.



**Testové otázky** - vyberanie správnej odpovede z troch ponúknutých možností.

Na semafore pri pravom okraji obrazovky možno kliknutím na jedno zo svetiel zmeniť počet otázok – 10, 15, 20.



**Urči poradie** – určovanie, v akom poradí prejdú všetci účastníci premávky križovatkou. Táto hra vyžaduje dôkladné posúdenie dopravnej situácie – pozornosť treba venovať tvaru križovatky, dopravným značkám (ak tam sú) i tomu, kam ktorý účastník ide, či odbočuje, a pod. Obrázok s dopravnou situáciou možno pre lepšiu názornosť (najmä na interaktívnych tabuľach) priblížiť kliknutím na obrázok (symbol kurzoru sa zmení na lupu ). Hráč premiestni autička alebo cyklistu z dosky lavice do očíslovaných poličiek podľa toho, v akom poradí prejdú križovatkou. Treba si uvedomiť, že **v určitých situáciách môžu íst niektorí súčasne** – v takom prípade môže byť **v jednej poličke i viac účastníkov**. Po premiestnení všetkých autičok (cyklistu) sa kliknutím na dopravného policajta skontrolujú výsledky – nesprávne umiestnené autička (cyklista) sú označené . Kliknutím na červený krížik sa zobrazí správne riešenie.

### Spoločné ikony na ovládanie všetkých hier



- nápoveda ku hre



- skončenie hry a návrat na výberovú obrazovku hier



- kontrola výsledkov



- pokračovať na ďalšiu obrazovku alebo spustiť novú hru

*Venujte aspoň malú chvíľku tomuto manuálu.  
Dozviete sa viac o tomto CD-ROMe a jeho ovládanií.*



Jánošíkova 1, 010 01 Žilina  
Tel.: 041 565 2147, fax: 041 565 2147  
e-mail: [info@silcom-multimedia.sk](mailto:info@silcom-multimedia.sk)  
Web: [www.silcom-multimedia.sk](http://www.silcom-multimedia.sk)

*Ďakujeme Vám,  
že ste si kúpili práve náš produkt*